

GRY I ZABAWKI	N O R M A B R A N Ż O W A				
	Zabawki				
	Gry towarzyskie planszowe				
	BN-79 8552-01				
Zamiast BN-71/8552-01					
Grupa katalogowa XVII 24					

1. WSTĘP

1.1. Przedmiot normy. Przedmiotem normy są gry rozrywkowe zespołowe wykonane z papieru, drewna lub tworzywa sztucznego, składające się z planszy i określonych elementów ruchomych, służących do rozegrania partii zgodnie z zasadami gry.

1.2. Określenia

1.2.1. Plansza — integralna część składowa gry, na której rozgrywa się określoną prawidłami partię; różni się plansze sztywne wykonane np. z tektury, jedno-lub wieloczęściowe oraz plansze miękkie wykonane z materiału pozwalającego na ich złożenie lub zwijanie.

1.2.2. Elementy ruchome gry — ustalona liczba części, takich jak: kostki, pionki, figury, przeznaczonych do rozegrania partii gry zgodnie z instrukcją.

2. PODZIAŁ I OZNACZENIE

2.1. Podział i sposób budowy oznaczenia. Gry towarzyskie planszowe dzieli się wg SWW — podbranze: 2822-7 Gry z tworzywa sztucznych, 2824-8 Gry z drewna, 2825-5 Gry towarzyskie z papieru i masy papierowej. Oznaczenie powinno składać się z nazwy słownej, numeru podbranzę — wg SWW uzupełnionego po kresce ukośnej numerem wzoru i numerem niniejszej normy.

2.2. Przykład oznaczenia gry towarzyskiej planszowej — warcaby o symbolu wg SWW 2825-5 (2825-5), nr wzoru 01 (01):

WARCABY 2825-5/01 BN-79/8552-01

3. WYMAGANIA

3.1. Wygląd zewnętrzny gry powinien być zgodny z wzorem zatwierdzonym przez Komisję Oceny Zabawek, przeznaczonym dla określonego wieku dziecka wg PN-76/N-08500.

3.2. Rodzaj i liczba elementów wchodząca w skład gry powinna być podana na etykiecie lub w instrukcji załączonej do gry.

3.3. Materiały podstawowe. Do produkcji gier należy stosować następujące materiały:

- tworzywa sztuczne — wg PN-78/N-08510,
- drewno lub materiały drewnopochodne — wg PN-78/N-08511,
- materiały papiernicze — wg PN-75/P-50401; PN-59/P-95007; BN-76/7326-08; BN-70/7326-12; BN-69/7365-02.

Dopuszcza się stosowanie innych materiałów pod warunkiem spełnienia wymagań higienicznych wg PN-76/N-08500.

3.4. Wymiary. Wszystkie części składowe powinny mieć wymiary zgodne z wzorem gry. Dopuszczalne odchyłki wymiarowe — wg tabl. 1.

Tablica 1

Wyszczególnienie części	Zakresy wymiarów, w mm				
	do 50	51 ÷ 100	101 ÷ 300	301 ÷ 500	501 ÷ 800
Plansze	dopuszczalne wielkości odchyłek				
	±0,5	±1,0	±1,5	±2,5	±3,5
Części ruchome	±0,3	±0,5	±1,0	±1,5	—

3.5. Wykonanie

3.5.1. Pudełko stanowiące integralną część składową gry powinno jednocześnie służyć jako pojemnik do przechowywania elementów gry. Pudełko powinno być wykonane z materiałów papierniczych, drewna lub tworzyw sztucznych. Zamknięcie pudełka powinno zabezpieczać przed samoczynnym otwarciem. Zaleca się wyposażyć pudełka w odpowiednie wkładki zabezpieczające elementy ruchome przed przemieszczaniem się.

3.5.2. Plansza może być usytuowana bezpośrednio na wieczku pudełka wykonanego wg 3.5.1 lub jako odrębna część składowa wykonana w zależności od zastosowanego materiału lub przyjętej technologii, jako plansza sztywna lub miękka. W przypadku usytuowania planszy na obydwu częściach pudełka, po jego otwarciu powinna powstać płaszczyzna jednolita bez załamań i przesunięć.

Plansza sztywna może być wykonana jako wieloczęściowa i powinna być połączona w sposób trwały, krzewędzie powinny być wzmocnione np. przez oklejenie zgięć, zabezpieczone przed zniszczeniem w czasie właś-

Zgłoszona przez Ośrodek Badawczo-Rozwojowy Przemysłu Zabawkarskiego i Artykułów Politechnicznych
Ustanowiona przez Prezesa Zarządu Krajowego Związku Spółdzielni Zabawkarskich dnia 24 grudnia 1979 r.
jako norma obowiązująca od dnia 1 lipca 1980 r.
(Dz. Norm. i Miar nr 5/1980 poz. 36)

ciwego użytkowania i mieścić się swobodnie w stanie złożonym w pudełku. Plansza miękka powinna być wykonana z materiału pozwalającego na jej zwijanie lub złożenie. Po rozłożeniu plansza powinna mieć powierzchnię gładką, bez załamań, fałd i odkształceń utrudniających grę. W przypadku plansz wykonanych z folii galanteryjnej powinny one przed pakowaniem być kondycjonowane w celu usunięcia nieprzyjemnego zapachu. Plansze wykonane z papieru, zaleca się lakierować powierzchniowo lakierami o właściwościach nietoksycznych z zachowaniem wymagań higienicznych wg PN-76/N-08500.

3.5.3. Nadruk powinien być wykonany na planszy i pudełku w sposób zapewniający trwałość napisu, czytelność i kontrastowość pod względem kolorystycznym oraz spełniać wymagania higieniczne wg PN-76/N-08500.

3.5.4. Elementy ruchome. Wymiary, kształt, kolorystyka oraz materiały powinny być dostosowane do charakteru gry, zapewniając przy tym trwałość, funkcjonalność i estetykę wykonania. W przypadku stosowania figur (elementów ruchomych) wykonanych z tworzyw sztucznych zaleca się wykonywanie ich jako bryły pełne.

3.6. Wymagania higieniczne. Gry nie powinny stanowić zagrożenia dla grającego, w czasie ich właściwego użytkowania, ostrymi elementami i krawędziami oraz spełniać wymagania higieniczne wg PN-76/N-08500.

3.7. Jakość powierzchni — wg tabl. 2.

Tablica 2

Lp.	Określenie wad	Występowanie wad
1	Pęknięcia elementów gry	nie dopuszcza się
2	Ostre krawędzie zagrażające bezpieczeństwu użytkownika	nie dopuszcza się
3	Odklejenia elementów o charakterze dekoracyjno-ozdobnym	nie dopuszcza się
4	Przesunięcia nadruku i niedoklejenia	nie dopuszcza się

4. PAKOWANIE, PRZECHOWYWANIE I TRANSPORT

4.1. Pakowanie

4.1.1. Opakowanie jednostkowe. Gry powinny być pakowane w pudełka kartonowe lub z tworzyw sztucznych wg PN-73/O-79401.

Dopuszcza się pakowanie w torebki z folii wg BN-72/6414-02 lub BN-72/6414-03 gier, które ze względu na funkcję i przeznaczenie nie wymagają stosowania pudełka podanego w 3.5.1. Elementy gry należy zabezpieczyć przed przemieszczaniem się wewnątrz opakowania. Torebki powinny być zamknięte za pomocą zgrzewania, wiązania, zapinki z tworzywa sztucznego lub metalu.

4.1.2. Opakowanie transportowe. Gry należy pakować w pudła składane wg PN-73/O-79402 z tektury falistej lub litej i zabezpieczyć w sposób podany w BN-77/8550-06.

4.2. Znakowanie

4.2.1. Znakowanie opakowań jednostkowych. Na pudełku i do torebki należy przymocować lub włożyć do

opakowania etykietę zawierającą co najmniej następujące dane:

- nazwę i adres producenta,
- oznaczenie wg 2.2,
- cenę detaliczną,
- symbol Komisji Cen,
- znak Kontroli Jakości,
- przeznaczenie dla dzieci od lat... — wg PN-76/N-08500.

4.2.2. Znakowanie opakowań transportowych. Na opakowaniu transportowym należy umieścić zgodnie z PN-76/O-79252 w widocznym miejscu co najmniej następujące dane:

- nazwę i adres producenta,
- miejsce przeznaczenia,
- oznaczenie wg 2.2,
- liczbę sztuk w opakowaniu,
- masę brutto,
- znaki manipulacyjne **CHRONIĆ PRZED WILGOCIĄ.**

4.3. Przechowywanie i transport — wg BN-77/8550-06.

5. BADANIA

5.1. Rodzaje badań

- ogłędziny zewnętrzne (3.1),
- sprawdzenie wyglądu gry (3.1; 3.2),
- sprawdzenie wymiarów (3.4),
- sprawdzenie materiałów podstawowych (3.3),
- sprawdzenie wykonania (3.5).

5.2. Kontrola jakości

5.2.1. Liczność partii. Partia gier przedstawiona do kontroli powinna zawierać jednego rodzaju gry wyprodukowane w ciągu jednego dnia, tygodnia, miesiąca lub dostarczone do obrotu za jednym dokumentem przesyłkowym.

5.2.2. Pobieranie próbek do badań. Z partii gier przedstawionej do badań należy pobrać w sposób losowy, na ślepo — wg PN/N-03010 taką najmniejszą liczbę gier, z której można skompletować próbkę.

5.2.3. Poziom kontroli — II ogólny wg PN-73/N-03021.

5.2.4. Wadliwość — maksimum 6,5%.

5.2.5. Wybór i stosowanie planów badania. Plany badania dotyczące kontroli normalnej — wg tabl. 3. Wybór i stosowanie planów badania dotyczących kontroli obostrzonej i ulgowej oraz warunki przejścia z jednego rodzaju kontroli na inny — wg PN-73/N-03021 p. 2.3.

Tablica 3

Liczność partii N sztuk	Liczność próbek n sztuk	m_1	m_2
16 ÷ 50	8	1	2
51 ÷ 90	13	2	3
91 ÷ 150	20	3	4
151 ÷ 280	32	5	6
281 ÷ 500	50	7	8
501 ÷ 1200	80	10	11
1201 ÷ 3200	125	14	15

m_1 — liczba kwalifikująca,
 m_2 — liczba dyskwalifikująca.

5.3. Opis badań

5.3.1. Oględziny zewnętrzne — należy przeprowadzić organoleptycznie, w świetle rozproszonym o natężeniu $200 \div 300$ lx przez sprawdzenie zgodności z 3.2, 3.7, 4.1, 4.2.

5.3.2. Sprawdzenie wyglądu gry należy wykonać przez porównanie z wzorem gry, rysunkiem lub fotografią.

5.3.3. Sprawdzenie wymiarów należy wykonać za pomocą uniwersalnych przyrządów pomiarowych na zgodność z 3.4.

5.3.4. Sprawdzenie materiałów podstawowych należy przeprowadzić przez sprawdzenie, czy materiały zasto-

sowane do produkcji gry są zgodne z wymaganiami podanymi w 3.3 oraz wg PN-76/N-08500.

5.3.5. Sprawdzenie wykonania należy przeprowadzić organoleptycznie, w świetle rozproszonym o natężeniu $200 \div 300$ lx na zgodność z 3.5, 3.6.

5.4. Ocena wyników badań

5.4.1. Ocena gry. Badaną grę należy uznać za dobrą, jeżeli przejdzie przez wszystkie badania wg 5.1 z wynikiem dodatnim.

5.4.2. Ocena partii. Badaną partię gier należy uznać za zgodną z wymaganiami normy, jeżeli liczba sztuk niezgodnych z wymaganiami jest mniejsza od liczby dyskwalifikującej (m_2) podanej w tabl. 3.

K O N I E C

INFORMACJE DODATKOWE

1. Instytucja opracowująca normę — Ośrodek Badawczo-Rozwojowy Przemysłu Zabawkarskiego i Artykułów Politechnicznych, Łódź.

2. Istotne zmiany w stosunku do BN-71/8552-01

a) opracowano wymagania i badania dotyczące gier towarzyskich planszowych z wyłączeniem układanek objętych oddzielną normą branżową,

b) ujednolicono terminologię i oznaczenia,

c) wprowadzono wymagania w zakresie pakowania, przechowywania i transportu wg BN-77/8550-06,

d) wprowadzono wymagania dotyczące bezpieczeństwa.

3. Normy i dokumenty związane

PN/N-03010 Statystyczna kontrola jakości. Losowy wybór sztuk do próbek

PN-73/N-03021 Statystyczna kontrola jakości. Kontrola odbiorcza według oceny alternatywnej. Plany badania

PN-76/N-08500 Zabawki. Bezpieczeństwo i higiena użytkowania. Wymagania ogólne

PN-78/N-08510 Zabawki z tworzyw sztucznych. Wspólne wymagania i badania

PN-78/N-08511 Zabawki z drewna. Wspólne wymagania i badania

PN-76/O-79252 Transportowe jednostki opakowaniowe. Znaki i znakowanie. Wymagania podstawowe

PN-73/O-79401 Opakowania jednostkowe kartonowe i tekturowe. Pudełka

PN-73/O-79402 Opakowania transportowe tekturowe. Pudła

PN-75/P-50401 Papier i karton kredowany

PN-59/P-95007 Wytwory papiernicze. Papier i karton offsetowy

BN-72/6414-02 Opakowania jednostkowe z tworzyw sztucznych. Torby z folii polietylenowej zgrzewane

BN-72/6414-03 Opakowania jednostkowe z tworzyw sztucznych. Torby z folii uplastycznionego polichlorku winylu z dnem nieformowanym, bez fałd, zgrzewane

BN-76/7326-08 Kartony i tektury jednostronnie i dwustronnie kryte

BN-70/7326-12 Kartony i tektury pudełkowe oraz introligatorskie

BN-69/7365-02 Papier kolorowany gładki

BN-77/8550-06 Zabawki. Pakowanie, przechowywanie i transport

Systematyczny Wykaz Wyrobów SWW. T. 3. Wyd. II uzupełnione.

GUS. Warszawa: Wydawnictwo Katalogów i Cenników 1975

4. Symbol wg SWW

2822-7,

2824-8,

2825-5.

5. Autor projektu normy — Edward Piotrowicz — Ośrodek Badawczo-Rozwojowy Przemysłu Zabawkarskiego i Artykułów Politechnicznych, KZSZ w Łodzi.