

SKÓRY WYPRAWIONE FUTERKOWE	NORMA BRANŻOWA	BN-76 7730-02
	Skóry futerkowe wyprawione Cechowanie, pakowanie, przechowywanie i transport	Zamiast BN-68/7709-01 ¹⁾ BN-67/7720-01
		Grupa katalogowa XI 29

1. WSTĘP

1.1. Przedmiot normy. Przedmiotem normy jest cechowanie, pakowanie, przechowywanie i transport skór futerkowych wyprawionych wszelkich, przeznaczonych na cele futrzarskie oraz do obrotu rynkowego.

1.2. Określenia - wg PN-74/P-22303.2. CECHOWANIE2.1. Rodzaje cech i ich umieszczenie - wg tabl.1.

Tablica 1

Lp.	Rodzaje cech	Cechy			
		na skórach		na przywieszkach	na opakowaniach
		obowiązujące	alternatywne		
1	Nazwa producenta lub znak fabryczny		X	X	X
2	Oznaczenie słowne asortymentu			X	X
3	Symbol wg SWW, SWA i nr normy przedmiotowej			X	X
4	Wielkość skóry	X		X	X
5	Gatunek	X		X	X
6	Miesiąc i rok produkcji		X	X	X
7	Znak sortera		X	X	
8	Cena detaliczna	X ¹⁾		X	X
9	Liczba skór w paczce, wiązce lub opakowaniu			X	X
10	Znak pakującego				X

Dopuszcza się zmniejszenie ilości cech dla skór przeznaczonych na potrzeby własne zakładu przetwórczego lub przeznaczonych do obrotu wewnętrznego między przedsiębiorstwami kluczowego przemysłu futrzarskiego. Zmniejszenie ilości cech wymaga porozumienia pomiędzy dostawcą i odbiercą.

¹⁾ W skórach nie przeznaczonych dla jednostek handlowych cena jest cechą alternatywną.

¹⁾ W zakresie skór futerkowych.

Zgłoszona przez Instytut Przemysłu Skórzanego
Ustanowiona przez Naczelnego Dyrektora Zjednoczenia Przemysłu Skórzanego dnia 1 lutego 1976 r.
jako norma obowiązująca w zakresie produkcji i obrotu od dnia 1 stycznia 1977 r.
(Dz. Norm. i Miar nr 7/1976 poz. 23)

2.2. Cechy i ich symbole - wg tabl. 2.

Tablica 2

Lp.	Rodzaje cechy	Symbol cechy
1	a) Nazwa producenta ¹⁾	pełna nazwa producenta lub przyjęty jej skrót
	b) Znak fabryczny ¹⁾	według ustalonego wzoru
2	Oznaczenie słowne asortymentu	słownie wg SWA
3	Symbol wg SWW, SWA i nr normy	cyfry arabskie i litery, z tym że między SWW i SWA powinien być umieszczony znak +, a między symbolem SWA i pozostałym oznaczeniem - kreska ukośna
4	a) Wielkość skóry wg długości ¹⁾	- litera D - dla skór dużych - litera S - dla skór średnich - litera M - dla skór małych
	b) Wielkość skóry wg powierzchni ¹⁾	liczba wyrażona cyframi arabskimi i symbol dm ²
5	a) Gatunek I	znak koła z cyfrą rzymską I
	b) Gatunek II	znak dwóch kół oddzielnych z cyfrą rzymską II
	c) Gatunek III	znak trójkąta równobocznego z cyfrą rzymską III
6	Miesiąc i rok produkcji	cyfry arabskie podzielone kreską ukośną (np. 8/75 - sierpień 1975 r.)
7	Znak sortera	cyfry arabskie stanowiące numer przydzielony sorterowi
8	Cena detaliczna	cyfry arabskie i skrót zł
9	Liczba skór w paczce	cyfry arabskie
10	Znak pakującego	cyfry arabskie stanowiące numer przydzielony pakującemu
Cechy wg poz. a) lub b).		

2.3. Miejsca cech - wg tabl. 3.

Tablica 3

Skóry, przywieszki i opakowania	Miejsca cech
Skóry nierozcięte	w odległości około 5 cm od nasady ogona
Skóry wykończone - welur lub pololux	na prawej tylnej łapce
Skóry rozcięte i ich części przeznaczone do obrotu rynkowego	pośrodku dolnej (przYGONOWEJ) części, około 5 cm od krawędzi skóry
Przywieszka kartonowa z oczkiem (do cechowania skór w paczkach, wiązkach lub pojedynczych)	jedno- lub dwustronna
Pudła i skrzynki	na naklejce umieszczonej na czołowej ścianie
Zaleca się takie umieszczenie cech na skórach, aby cechy zajmowały jak najmniej miejsca. Całość oznaczeń powinna się zmieścić w prostokącie o wymiarach nie większych niż 8 × 10 cm. W zależności od wielkości i rodzaju skór wysokość liter i cyfr powinna wynosić 5 do 20 mm.	

2.4. Sposób cechowania. Cechy na skórach powinny być wykonane przez stemplowanie przy użyciu tuszu w kolorze kontrastującym z kolorem mizdry. Tusz powinien być szybko schnący, niebrudzący po wyschnięciu i nie powinien przenikać przez grubość tkanki skórnej.

Cechy na przywieszkach i naklejkach powinny być wykonane przez nadruk lub stemplowanie. Przywieszki te powinny być założone na sznurek przed zaplombowaniem.

Cechowanie powinno być trwałe, czytelne i estetyczne.

3. PAKOWANIE

3.1. Łączenie skór

3.1.1. Łączenie w paczki lub wiązki - wg tabl. 4.

Tablica 4

Rodzaj skór	Nazwa łączenia	Liczba sztuk
Owce, jagnięce, cielęce, źrebce i podobne zwierząt pozostałych, z wyjątkiem lisów	paczka	10
Nutrie, koty, kozy, susły, świstaki, króliki, zające, piżmaki, łasice, tchórze, tchórzofretki, skóry zwierząt kretowatych, myszowatych, szynszyli, wiewiórek i podobne	paczka lub wiązka	10
Kuny, norki w kompletach po 2 sztuki	wiązka	10
Lisy, wydry, bobry i podobne	wiązka	10
Dopuszcza się inne łączenie skór lub obrót skórami niełączonymi na podstawie porozumienia stron.		

3.1.2. Sposób łączenia skór. W jedną paczkę lub wiązkę należy łączyć skóry jednego rodzaju, sposobu wykończenia, gatunku i długości.

Skóry z rozcięciem brzuszynym należy składać mizdrą do mizdry i włosom do włosa.

W przypadku skór, których wielkość wyraża się w dm², w jedną paczkę lub wiązkę należy łączyć skóry o zbliżonych wielkościach powierzchni. Skóry łączone w paczki lub wiązki powinny być przewiązane sznurkiem przez otwory oczne lub przez otwory wykonane w części karkowej. Końce sznurka należy zaplombować, przy czym paczkę skór przed zaplombowaniem należy przewiązać na krzyż.

3.2. Materiały opakowaniowe i ich przeznaczenie - wg tabl. 5.

Tablica 5

Materiał opakowaniowy	Przeznaczenie
Papier pakowy wg BN-66/7326-01	do przekładania wiązek lub paczek, a także skór pojedynczych
Worki papierowe o wymiarach zgodnych z PN-68/0-79027	jako opakowania zbiorcze lub transportowe
Worki polietylenowe wg BN-70/6414-06 lub z innych tworzyw, o wymiarach zgodnych z PN-71/0-79035	
Pudła tekturowe wg PN-73/0-79402, o wymiarach zgodnych z PN-71/0-79033	
Skrzynki drewniane wg PN-72/D-79601, o wymiarach zgodnych z PN-71/0-79033	do transportu
Pojemniki transportowe odpowiadające wymaganiom przewoźnika	
Opakowania zbiorcze powinny być dobrane wymiarami do wymiarów wiązek, paczek lub pojedynczych sztuk pakowanych skór.	

3.3. Sposób pakowania skór do opakowań zbiorczych. Wiązki, paczki lub skóry pojedyncze należy pakować do opakowań zbiorczych w takich ilościach, aby skóry nie były zgniecione.

Zaleca się przekładanie paczek, wiązek i skór pojedynczych papierem.

Skrzynka drewniana, w przypadku pakowania w nią skór bez opakowania zbiorczego, powinna być wyłożona papierem.

3.4. Zamknięcie opakowań - wg tabl. 6.

Tablica 6

Rodzaj opakowania	Sposób zamknięcia
Worek papierowy	przewiązanie sznurkiem, przesytycie w miejscu przewiązania i zaplombowanie końców sznurka
Worek z folii	zamknięcie przez zgrzanie krawędzi otwartego końca lub jak dla torby papierowej
Pudło tekturowe	oklejenie taśmą lub przewiązanie na krzyż sznurkiem i zaplombowanie końców sznurka
Skrzynka drewniana	opasanie dwukrotnie (w poprzek długości desek) taśmą stalową
Pojemnik transportowy	wg wymagań przewoźnika

3.5. Znakowanie opakowań - wg tabl. 7.

Tablica 7

Rodzaj opakowania	Znakowanie
Worek papierowy i worek z folii	dołączenie zawieszki na zaplombowanym sznurku

cd. tabl. 7

Rodzaj opakowania	Znakowanie
Pudło tekturowe, skrzynka drewniana	naklejka na czołowej ścianie
Pojemnik transportowy	wg wymagań przewoźnika

3.6. Formowanie jednostek ładunkowych na paletach. W przypadku stosowania paletyzacji, jednostki ładunkowe powinny być formowane na paletach o wymiarach 800 × 1200 mm. Ładunek na palecie należy zabezpieczyć przed przesuwaniem się i deformacją.

4. PRZECHOWYWANIE

4.1. Wymagania dotyczące pomieszczeń magazynowych. Skóry futerkowe wyprawione należy przechowywać w pomieszczeniach zamkniętych i suchych.

Pomieszczenia magazynowe powinny zabezpieczać skóry przed bezpośrednim działaniem czynników atmosferycznych i promieni słonecznych.

Temperatura w pomieszczeniach magazynowych powinna wynosić $5 \pm 25^{\circ}\text{C}$.

Wilgotność względna powietrza w magazynach powinna być utrzymywana w granicach 50 ÷ 70%.

4.2. Sposób magazynowania skór. Skóry futerkowe wyprawione należy przechowywać na regałach osłoniętych lub w zamykanych szafach. Zaleca się przechowywanie skór:

- w paczkach w stanie rozłożonym,
- w wiązkach i skór pojedynczych przez zawieszenie, w odległości nie mniejszej niż 80 cm od urządzeń grzejnych.

Skóry w trakcie magazynowania powinny być przeglądane przynajmniej raz w miesiącu. W przypadku stwierdzenia zawilgocenia sztuki, paczki lub wiązki, skóry powinny być rozpakowane, a skóry przesuszone przez rozłożenie.

Skóry zaatakowane przez szkodniki powinny być wyłączone do osobnego magazynowania. Skóry takie należy dokładnie wytrzeć i przed ułożeniem lub zawieszeniem przesypać naftalenem sproszkowanym lub w blaszkach wg PN-62/C-97004.

5. TRANSPORT

Skóry futerkowe wyprawione należy przewozić w opakowaniach zbiorczych lub (i) transportowych, dowolnymi środkami transportowymi zabezpieczającymi ładunek przed opadami atmosferycznymi, uszkodzeniem i zabrudzeniem, z zachowaniem szczególnych przepisów przewoźnika.

Zaleca się formowanie jednostek transportowych w pudłach zbiorczych, na paletach wg PN-68/M-78216, zabezpieczając ładunek na palecie przed przesuwaniem się.

INFORMACJE DODATKOWE

1. Instytucja opracowująca normę - Instytut Przemysłu Skórzanego, Łódź.

2. Istotne zmiany w stosunku do BN-68/7709-01 i BN-67/7720-01

a) połączono wymagania w zakresie cechowania, pakowania, przechowywania i transportu skór futerkowych wyprawionych w jednej normie,

b) skrócono i uproszczono opis wymagań, ograniczając wymagania do najbardziej istotnych.

3. Normy związane

PN-62/C-97004 Produkty węglopochodne. Naftalen

PN-72/D-79601 Skrzyżaki i komplety skrzynkowe z tarcicy, zbijane. Wspólne wymagania

PN-68/M-78216 Palety ładunkowe płaskie jednopłytowe drewniane czterowejściowe bez skrzydeł 800 × 1200

PN-68/O-79027 Opakowania transportowe. Worki papierowe. Szeregi wymiarowe

PN-71/O-79033 Opakowania transportowe prostopadłościennne. Szereg wymiarowy

PN-71/O-79035 Opakowania transportowe. Worki z włókien lękowych i z folii z tworzyw sztucznych. Szeregi wymiarowe

PN-73/O-79402 Opakowania transportowe tekturowe. Pudła

PN-74/P-22303 Skóry wyprawione futrzarskie. Nazwy i określenia

BN-70/6414-06 Opakowania transportowe z tworzyw sztucznych. Worki polietylenowe otwarte, płaskie, bez fałd bocznych, zgrzewane

BN-66/7326-01 Papiery pakowe zwykłe